

## Button ID Index

### enum IndexToDataTestParameters

**ENUMERATOR:**

<i>BlankParameters</i>	0
<i>DefaultParameters</i>	1
<i>u_BeamR_Width_at_Clip_1</i>	2
<i>u_BeamR_Width_at_Clip_2</i>	3
<i>u_BeamR_GFit</i>	4
<i>u_BeamR_TopHat</i>	5
<i>v_BeamR_Width_at_Clip_1</i>	6
<i>v_BeamR_Width_at_Clip_2</i>	7
<i>v_BeamR_GFit</i>	8
<i>v_BeamR_TopHat</i>	9
<i>v1_BeamC_Width_at_Clip_1</i>	10
<i>v1_BeamC_Width_at_Clip_2</i>	11
<i>v1_BeamC_GFit</i>	12
<i>v1_BeamC_TopHat</i>	13
<i>u1_BeamC_Width_at_Clip_1</i>	14
<i>u1_BeamC_Width_at_Clip_2</i>	15
<i>u1_BeamC_GFit</i>	16
<i>u1_BeamC_TopHat</i>	17
<i>v2_BeamC_Width_at_Clip_1</i>	18
<i>v2_BeamC_Width_at_Clip_2</i>	19
<i>v2_BeamC_GFit</i>	20
<i>v2_BeamC_TopHat</i>	21
<i>u2_BeamC_Width_at_Clip_1</i>	22
<i>u2_BeamC_Width_at_Clip_2</i>	23
<i>u2_BeamC_GFit</i>	24
<i>u2_BeamC_TopHat</i>	25
<i>v3_BeamC_Width_at_Clip_1</i>	26
<i>v3_BeamC_Width_at_Clip_2</i>	27
<i>v3_BeamC_GFit</i>	28
<i>v3_BeamC_TopHat</i>	29
<i>u3_BeamC_Width_at_Clip_1</i>	30
<i>u3_BeamC_Width_at_Clip_2</i>	31
<i>u3_BeamC_GFit</i>	32
<i>u3_BeamC_TopHat</i>	33
<i>v4_BeamC_Width_at_Clip_1</i>	34
<i>v4_BeamC_Width_at_Clip_2</i>	35
<i>v4_BeamC_GFit</i>	36
<i>v4_BeamC_TopHat</i>	37
<i>u4_BeamC_Width_at_Clip_1</i>	38
<i>u4_BeamC_Width_at_Clip_2</i>	39
<i>u4_BeamC_GFit</i>	40

continued from previous page

**ENUMERATOR:**

<i>u4_BeamC_TopHat</i>	41	
<i>minus2_BeamMap_Width_at_Clip_1</i>	42	
<i>minus2_BeamMap_Width_at_Clip_2</i>	43	
<i>minus2_BeamMap_GFit</i>	44	
<i>minus2_BeamMap_TopHat</i>	45	
<i>minus1_BeamMap_Width_at_Clip_1</i>	46	
<i>minus1_BeamMap_Width_at_Clip_2</i>	47	
<i>minus1_BeamMap_GFit</i>	48	
<i>minus1_BeamMap_TopHat</i>	49	
<i>zero_BeamMap_Width_at_Clip_1</i>	50	
<i>zero_BeamMap_Width_at_Clip_2</i>	51	
<i>zero_BeamMap_GFit</i>	52	
<i>zero_BeamMap_TopHat</i>	53	
<i>plus1_BeamMap_Width_at_Clip_1</i>	54	
<i>plus1_BeamMap_Width_at_Clip_2</i>	55	
<i>plus1_BeamMap_GFit</i>	56	
<i>plus1_BeamMap_TopHat</i>	57	: The Clip[a] 2Wua beam diameter
<i>plus2_BeamMap_Width_at_Clip_1</i>	58	: The Clip[b] 2Wub beam diameter
<i>plus2_BeamMap_Width_at_Clip_2</i>	59	: The Clip[a] 2Wua profile Gaussian Ffit %
<i>plus2_BeamMap_GFit</i>	60	: The Clip[a] 2Wua profile Top Hat fit %
<i>plus2_BeamMap_TopHat</i>	61	: The Clip[a] 2Wva beam diameter
<i>plus45_BeamMap_Width_at_Clip_1</i>	62	: The Clip[b] 2Wba beam diameter
<i>plus45_BeamMap_Width_at_Clip_2</i>	63	: The Clip[a] 2Wva profile Gaussian Ffit %
<i>plus45_BeamMap_GFit</i>	64	: The Clip[a] 2Wva profile Top Hat fit %
<i>plus45_BeamMap_TopHat</i>	65	
<i>minus45_BeamMap_Width_at_Clip_1</i>	66	
<i>minus45_BeamMap_Width_at_Clip_2</i>	67	
<i>minus45_BeamMap_GFit</i>	68	
<i>minus45_BeamMap_TopHat</i>	69	
<i>u_BeamScope_Width_at_Clip_1</i>	70	
<i>u_BeamScope_Width_at_Clip_2</i>	71	
<i>u_BeamScope_GFit</i>	72	
<i>u_BeamScope_TopHat</i>	73	
<i>v_BeamScope_Width_at_Clip_1</i>	74	
<i>v_BeamScope_Width_at_Clip_2</i>	75	
<i>v_BeamScope_GFit</i>	76	
<i>v_BeamScope_TopHat</i>	77	
<i>u_WinCamD_Width_at_Clip_1</i>	78	
<i>u_WinCamD_Width_at_Clip_2</i>	79	
<i>u_WinCamD_GFit</i>	80	
<i>u_WinCamD_TopHat</i>	81	
<i>v_WinCamD_Width_at_Clip_1</i>	82	
<i>v_WinCamD_Width_at_Clip_2</i>	83	
<i>v_WinCamD_GFit</i>	84	
<i>v_WinCamD_TopHat</i>	85	
<i>Xc_BeamR</i>	86	
<i>Yc_BeamR</i>	87	
<i>Xg_BeamR</i>	88	

continued from previous page

**ENUMERATOR:**

<i>Yg_BeamR</i>	89
<i>Xp_BeamR</i>	90
<i>Yp_BeamR</i>	91
<i>uM2_NA_BeamC_alt</i>	92
<i>vM2_NA_BeamC_alt</i>	93
<i>Uniformity_WinCamD</i>	94
<i>Ewidth_WinCamD</i>	95
<i>Ellipticity_BeamR</i>	96
<i>Power_BeamR</i>	97
<i>Xc1_BeamC</i>	98
<i>Yc1_BeamC</i>	99
<i>Xg1_BeamC</i>	100
<i>Yg1_BeamC</i>	101
<i>Xp1_BeamC</i>	102
<i>Yp1_BeamC</i>	103
<i>Xc2_BeamC</i>	104
<i>Yc2_BeamC</i>	105
<i>Xg2_BeamC</i>	106
<i>Yg2_BeamC</i>	107
<i>Xp2_BeamC</i>	108
<i>Yp2_BeamC</i>	109
<i>Xc3_BeamC</i>	110
<i>Yc3_BeamC</i>	111
<i>Xg3_BeamC</i>	112
<i>Yg3_BeamC</i>	113
<i>Xp3_BeamC</i>	114
<i>Yp3_BeamC</i>	115
<i>Xc4_BeamC</i>	116
<i>Yc4_BeamC</i>	117
<i>Xg4_BeamC</i>	118
<i>Yg4_BeamC</i>	119
<i>Xp4_BeamC</i>	120
<i>Yp4_BeamC</i>	121
<i>uMsquared_BeamC_Alt</i>	122
<i>uM2_Zo_BeamC_Alt</i>	123
<i>vMsquared_BeamC_Alt</i>	124
<i>vM2_Zo_BeamC_Alt</i>	125
<i>Ellipticity_BeamC</i>	126
<i>Power_BeamC</i>	127
<i>Xc_BeamMap</i>	128
<i>Yc_BeamMap</i>	129
<i>Xg_BeamMap</i>	130
<i>Yg_BeamMap</i>	131
<i>Xp_BeamMap</i>	132
<i>Yp_BeamMap</i>	133
<i>Ellipticity_BeamMap</i>	134
<i>Power_BeamMap</i>	135
<i>DivergenceNA_BeamMap</i>	136

continued from previous page

**ENUMERATOR:**

<i>DivergenceDegrees_BeamMap</i>	137	
<i>DivergenceRadians_BeamMap</i>	138	
<i>MSquared_BeamMap</i>	139	
<i>M2_2Wo_BeamMap</i>	140	
<i>M2_Zo_BeamMap</i>	141	
<i>M2_Zr_BeamMap</i>	142	
<i>M2_Theta_BeamMap</i>	143	
<i>M2_NA_BeamMap</i>	144	
<i>Xc_BeamScope</i>	145	
<i>Yc_BeamScope</i>	146	
<i>Xg_BeamScope</i>	147	
<i>Yg_BeamScope</i>	148	
<i>Xp_BeamScope</i>	149	
<i>Yp_BeamScope</i>	150	
<i>Ellipticity_BeamScope</i>	151	
<i>Power_BeamScope</i>	152	
<i>uDivergenceNA_BeamC</i>	153	
<i>uDivergenceDegrees_BeamC</i>	154	
<i>uDivergenceRadians_BeamC</i>	155	
<i>uMsquared_BeamC</i>	156	
<i>uM2_2Wo_BeamC</i>	157	
<i>uM2_Zo_BeamC</i>	158	
<i>uM2_Zr_BeamC</i>	159	
<i>uM2_Theta_BeamC</i>	160	
<i>uM2_NA_BeamC</i>	161	
<i>vDivergenceNA_BeamC</i>	162	
<i>vDivergenceDegrees_BeamC</i>	163	
<i>vDivergenceRadians_BeamC</i>	164	
<i>vMsquared_BeamC</i>	165	
<i>vM2_2Wo_BeamC</i>	166	
<i>vM2_Zo_BeamC</i>	167	
<i>vM2_Zr_BeamC</i>	168	
<i>vM2_Theta_BeamC</i>	169	
<i>vM2_NA_BeamC</i>	170	
<i>Xc_WinCamD</i>	171	
<i>Yc_WinCamD</i>	172	Y-Axis mathematical centroid position
<i>Xg_WinCamD</i>	173	X-Axis geometric centroid position
<i>Yg_WinCamD</i>	174	Y-Axis geometric centroid position
<i>Xp_WinCamD</i>	175	X-Axis peak position
<i>Yp_WinCamD</i>	176	Y-Axis peak position
<i>Ellipticity_WinCamD</i>	177	Ellipticity
<i>Power_WinCamD</i>	178	Relative power value in the selected units
<i>Oreintation_WinCamD</i>	179	The orientation of the ellipse in degrees
<i>MajorWidth_WinCamD</i>	180	The ellipse major diameter 2W_Major
<i>MinorWidth_WinCamD</i>	181	The ellipse minor diameter 2W_Minor
<i>MeanWidth_WinCamD</i>	182	The ellipse mean diameter 2W_Mean
<i>Peak_WinCamD</i>	183	The peak value as a % of the maximum possible ADC level
<i>AverageFluence_WinCamD</i>	184	The average fluence value from the fluence dialog

continued from previous page

**ENUMERATOR:**

<i>uM2_M2_Device</i>	185
<i>uM2_2Wo_Device</i>	186
<i>uM2_Zo_Device</i>	187
<i>uM2_Zr_Device</i>	188
<i>uM2_Theta_Device</i>	189
<i>uM2_NA_Device</i>	190
<i>vM2_M2_Device</i>	191
<i>vM2_2Wo_Device</i>	192
<i>vM2_Zo_Device</i>	193
<i>vM2_Zr_Device</i>	194
<i>vM2_Theta_Device</i>	195
<i>vM2_NA_Device</i>	196
<i>ID_WANDER</i>	197
<i>PointingX_BeamMapC</i>	198
<i>PointingY_BeamMapC</i>	199
<i>PointingX_BeamMap</i>	200
<i>Msquared_BeamMap_Alt</i>	201
<i>M2_Zo_BeamMap_Alt</i>	202
<i>M2_Theta_BeamMap_Alt</i>	203
<i>M2_Zo_BeamMap_Alt2</i>	204
<i>u_BeamR_GFitWidth</i>	205
<i>v_BeamR_GFitWidth</i>	206
<i>v1_BeamC_GFitWidth</i>	207
<i>u1_BeamC_GFitWidth</i>	208
<i>v2_BeamC_GFitWidth</i>	209
<i>u2_BeamC_GFitWidth</i>	210
<i>v3_BeamC_GFitWidth</i>	211
<i>u3_BeamC_GFitWidth</i>	212
<i>v4_BeamC_GFitWidth</i>	213
<i>u4_BeamC_GFitWidth</i>	214
<i>minus2_BeamMap_GFitWidth</i>	215
<i>minus1_BeamMap_GFitWidth</i>	216
<i>zero_BeamMap_GFitWidth</i>	217
<i>plus1_BeamMap_GFitWidth</i>	218
<i>plus2_BeamMap_GFitWidth</i>	219
<i>plus45_BeamMap_GFitWidth</i>	220
<i>minus45_BeamMap_GFitWidth</i>	221
<i>u_BeamScope_GFitWidth</i>	222
<i>v_BeamScope_GFitWidth</i>	223
<i>u_WinCamD_GFitWidth</i>	224
<i>v_WinCamD_GFitWidth</i>	225
<i>MajorWidth_ISO11146</i>	226
<i>MinorWidth_ISO11146</i>	227
<i>ELPDEG_ISO11146</i>	228
<i>x_WinCam_Divergence_at_Clip_1</i>	229
<i>x_WinCam_Divergence_at_Clip_1</i>	229
<i>x_WinCam_Divergence_at_Clip_2</i>	230
<i>y_WinCam_Divergence_at_Clip_1</i>	231

continued from previous page

**ENUMERATOR:**

<i>y_WinCam_Divergence_at_Clip_2</i>	232
<i>Xu_WinCamD</i>	233
<i>Yu_WinCamD</i>	234
<i>u2_WinCamD_Width_at_Clip_1</i>	235
<i>u2_WinCamD_Width_at_Clip_2</i>	236
<i>u2_WinCamD_GFit</i>	237
<i>u2_WinCamD_TopHat</i>	238
<i>v2_WinCamD_Width_at_Clip_1</i>	239
<i>v2_WinCamD_Width_at_Clip_2</i>	240
<i>v2_WinCamD_GFit</i>	241
<i>v2_WinCamD_TopHat</i>	242
<i>Ellipticity_WinCamD_alt</i>	243
<i>Oreintation_WinCamD_alt</i>	244
<i>MajorWidth_WinCamD_alt</i>	245
<i>MinorWidth_WinCamD_alt</i>	246
<i>MeanWidth_WinCamD_alt</i>	247
<i>Peak_WinCamD_alt</i>	248
<i>MajorWidth_ISO11146_alt</i>	249
<i>MinorWidth_ISO11146_alt</i>	250
<i>ELPDEG_ISO11146_alt</i>	251
<i>Ewidth_WinCamD_alt</i>	252
<i>Xc_WinCamD_alt</i>	253
<i>Yc_WinCamD_alt</i>	254
<i>Xu_WinCamD_alt</i>	255
<i>Yu_WinCamD_alt</i>	256
<i>Xg_WinCamD_alt</i>	257
<i>Yg_WinCamD_alt</i>	258
<i>Xp_WinCamD_alt</i>	259
<i>Yp_WinCamD_alt</i>	260
<i>d63_major_WinCamD</i>	261
<i>d63_minor_WinCamD</i>	262
<i>d63_WinCamD</i>	263
<i>A_d63_WinCamD</i>	264
<i>P_d63_WinCamD</i>	265
<i>l63_WinCamD</i>	266
<i>Theta_63_WinCamD</i>	267
<i>u_Pointing</i>	268
<i>v_Pointing</i>	269
<i>u2_Pointing</i>	270
<i>v2_Pointing</i>	271
<i>MB_Header</i>	272
<i>MB_Major</i>	273
<i>MB_Minor</i>	274
<i>MB_Mean</i>	275
<i>MB_DeFF</i>	276
<i>MB_E</i>	277
<i>MB_Oreintation</i>	278
<i>MB_Xc</i>	279

continued from previous page

**ENUMERATOR:**

<i>MB_Yc</i>	280
<i>MB_Gauss</i>	281
<i>MB_NU</i>	282
<i>MB_Clocking</i>	283
<i>MB_L_peak</i>	284
<i>MB_Power</i>	285
<i>MB_S_rel</i>	286
<i>MB_D_rel</i>	287
<i>MB_Xcg</i>	288
<i>MB_Ycg</i>	289
<i>WC_AreaGFit</i>	290
<i>StartSpare</i>	291
<i>Spare31</i>	292
<i>Last_PARAMETER_ID</i>	293
<i>SetClipLevel1</i>	294
<i>SetClipLevel2</i>	295
<i>PeakButton</i>	296
<i>StatusButton</i>	297
<i>ZeroButton</i>	298
<i>SpacerButton1</i>	299
<i>SpacerButton2</i>	300
<i>ZoomButton</i>	301
<i>CrossHairButton</i>	302
<i>AuxStageScale_2D</i>	303
<i>TwoDsetup_2D</i>	304
<i>SetReference_2D</i>	305
<i>Reference_2D</i>	306
<i>HomeStage_2D</i>	307
<i>Scan_2D</i>	308
<i>DoSearch</i>	309
<i>FindCenter_2D</i>	310
<i>ReDo2D</i>	311
<i>MessageButton</i>	312
<i>Best_u_Divergence</i>	313
<i>Best_v_Divergence</i>	314
<i>Reset_Divergence</i>	315
<i>CrossHairButton_alt</i>	316
<i>Exposure_spare1</i>	317
<i>Exposure_spare2</i>	318
<i>ZeroButton_alt_0</i>	319
<i>ZeroButton_alt_1</i>	320
<i>bWavelength</i>	321
<i>Source_offset</i>	322
<i>DisplayArea1</i>	323
<i>DisplayArea2</i>	324
<i>MB_Setup</i>	325
<i>MB_Label2</i>	326
<i>MB_Spot_Sep</i>	327

continued from previous page

**ENUMERATOR:**

<i>MB_Guass_Sep</i>	328
<i>MB_I_Guass</i>	329
<i>MB_lo_Ave</i>	330
<i>MB_Ps</i>	331
<i>MB_spare1</i>	332
<i>MB_spare2</i>	333
<i>MB_spare3</i>	334
<i>MB_spare4</i>	335
<i>MB_spare5</i>	336
<i>Ellipticity_WinCamD_1</i>	337
<i>Ellipticity_WinCamD_2</i>	338
<i>Ellipticity_WinCamD_3</i>	339
<i>Ellipticity_WinCamD_4</i>	340
<i>Orientation_WinCamD_1</i>	341
<i>Orientation_WinCamD_2</i>	342
<i>Orientation_WinCamD_3</i>	343
<i>Orientation_WinCamD_4</i>	344
<i>MajorWidth_WinCamD_1</i>	345
<i>MajorWidth_WinCamD_2</i>	346
<i>MajorWidth_WinCamD_3</i>	347
<i>MajorWidth_WinCamD_4</i>	348
<i>MinorWidth_WinCamD_1</i>	349
<i>MinorWidth_WinCamD_2</i>	350
<i>MinorWidth_WinCamD_3</i>	351
<i>MinorWidth_WinCamD_4</i>	352
<i>MeanWidth_WinCamD_1</i>	353
<i>MeanWidth_WinCamD_2</i>	354
<i>MeanWidth_WinCamD_3</i>	355
<i>MeanWidth_WinCamD_4</i>	356
<i>Peak_WinCamD_1</i>	357
<i>Peak_WinCamD_2</i>	358
<i>Peak_WinCamD_3</i>	359
<i>Peak_WinCamD_4</i>	360
<i>MajorWidth_ISO11146_1</i>	361
<i>MajorWidth_ISO11146_2</i>	362
<i>MajorWidth_ISO11146_3</i>	363
<i>MajorWidth_ISO11146_4</i>	364
<i>MinorWidth_ISO11146_1</i>	365
<i>MinorWidth_ISO11146_2</i>	366
<i>MinorWidth_ISO11146_3</i>	367
<i>MinorWidth_ISO11146_4</i>	368
<i>ELPDEG_ISO11146_1</i>	369
<i>ELPDEG_ISO11146_2</i>	370
<i>ELPDEG_ISO11146_3</i>	371
<i>ELPDEG_ISO11146_4</i>	372
<i>Ewidth_WinCamD_1</i>	373
<i>Ewidth_WinCamD_2</i>	374
<i>Ewidth_WinCamD_3</i>	375

continued from previous page

**ENUMERATOR:**

<i>Ewidth_WinCamD_4</i>	376
<i>Xc_WinCamD_1</i>	377
<i>Xc_WinCamD_2</i>	378
<i>Xc_WinCamD_3</i>	379
<i>Xc_WinCamD_4</i>	380
<i>Yc_WinCamD_1</i>	381
<i>Yc_WinCamD_2</i>	382
<i>Yc_WinCamD_3</i>	383
<i>Yc_WinCamD_4</i>	384
<i>Xu_WinCamD_1</i>	385
<i>Xu_WinCamD_2</i>	386
<i>Xu_WinCamD_3</i>	387
<i>Xu_WinCamD_4</i>	388
<i>Yu_WinCamD_1</i>	389
<i>Yu_WinCamD_2</i>	390
<i>Yu_WinCamD_3</i>	391
<i>Yu_WinCamD_4</i>	392
<i>Xg_WinCamD_1</i>	393
<i>Xg_WinCamD_2</i>	394
<i>Xg_WinCamD_3</i>	395
<i>Xg_WinCamD_4</i>	396
<i>Yg_WinCamD_1</i>	397
<i>Yg_WinCamD_2</i>	398
<i>Yg_WinCamD_3</i>	399
<i>Yg_WinCamD_4</i>	400
<i>Xp_WinCamD_1</i>	401
<i>Xp_WinCamD_2</i>	402
<i>Xp_WinCamD_3</i>	403
<i>Xp_WinCamD_4</i>	404
<i>Yp_WinCamD_1</i>	405
<i>Yp_WinCamD_2</i>	406
<i>Yp_WinCamD_3</i>	407
<i>Yp_WinCamD_4</i>	408
<i>Exposure_1</i>	409
<i>Exposure_2</i>	410
<i>Exposure_3</i>	411
<i>Exposure_4</i>	412
<i>ZeroButton_1</i>	413
<i>ZeroButton_2</i>	414
<i>ZeroButton_3</i>	415
<i>ZeroButton_4</i>	416
<i>CrossHairButton_1</i>	417
<i>CrossHairButton_2</i>	418
<i>CrossHairButton_3</i>	419
<i>CrossHairButton_4</i>	420
<i>GainButton_1</i>	421
<i>GainButton_2</i>	422
<i>GainButton_3</i>	423

continued from previous page

**ENUMERATOR:**

<i>GainButton_4</i>	424
<i>Blank_Button_1</i>	425
<i>Blank_Button_2</i>	426
<i>Blank_Button_3</i>	427
<i>Blank_Button_4</i>	428
<i>Blank_Button_5</i>	429
<i>Blank_Button_6</i>	430
<i>Blank_Button_7</i>	431
<i>Blank_Button_8</i>	432
<i>Blank_Button_9</i>	433
<i>Blank_Button_10</i>	434
<i>Blank_Button_11</i>	435
<i>Blank_Button_12</i>	436
<i>Blank_Button_13</i>	437
<i>Blank_Button_14</i>	438
<i>Blank_Button_15</i>	439
<i>Last_ID</i>	440